



Dla studentów oraz uczniów ostatnich klas techników przygotowaliśmy wyjątkowy letni program praktyk.

Celem praktyk jest stworzenie przez zespół składający się z Programisty, Grafika i Testera/Projektanta gier autorskiej, profesjonalnej gry.

Poszukujemy osób dla których granie i tworzenie gier jest pasją i przyjemnością. Nie wymagamy wcześniejszego doświadczenia. Mile widziana będzie podstawowa znajomość rynku gier oraz:

dla programistów - dobre rozumienie koncepcji programowania obiektowego, obycie z którymś z języków z rodziny C oraz przykłady jakichkolwiek zrealizowanych samodzielnie projektów programistycznych,

dla grafików – umiejętność tworzenia w różnych stylach graficznych, znajomość narzędzi do tworzenia i edycji grafiki,

dla projektantów gier i testerów - dobra znajomość popularnych gier oraz własne przemyślenia na temat ich mechaniki i cech.

Praktyki letnie odbywają się w lipcu, sierpniu i wrześniu. CV, list motywacyjny i ewentualne portfolio z pracami prosimy wysyłać na adres: praca@fabrykagier.pl wraz z klauzulą:

“Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych przez Fabrykę Gier Sebastian Rafał Barabanow z siedzibą w Szczecinie, przy ul. Adama Mickiewicza 53, w celu realizacji procesu rekrutacji”, w tytule maila wpisując odpowiednio “Praktyki Programista”, “Praktyki Grafik”, “Praktyki Projektant gier/Tester”.

